

## PRAVILA NAGRADNE IGRE »OSVOJI ELEKTRIČNO KOLO«

### 1. ORGANIZATOR NAGRADNE IGRE

Organizator nagradne igre »Osvoji električno kolo« je družba ECE d.o.o., Vrnčeva ulica 2 a, 3000 Celje, telefonska številka 080 22 04, e-naslov info@ece.si, www.ece.si (v nadaljevanju: organizator).

### 2. NAMEN NAGRADNE IGRE

Namen nagradne igre je promocija ponudbe in povečanje števila obiskovalcev na razstavnem prostoru organizatorja v hali L št. 13 na 54. Mednarodnem sejmu obrti in podjetništva v Celju (v nadaljevanju: sejem).

### 3. TRAJANJE NAGRADNE IGRE

Nagradna igra poteka na sejmu od **14. 9. 2022 do vključno 18. 9. 2022.**

### 4. PRAVILA IN POGOJI SODELOVANJA

V nagradni igri lahko sodelujejo vsi državljani Republike Slovenije.

V nagradni igri ne smejo sodelovati sodelavci in zaposleni v podjetju ECE d.o.o., njihovi ožji družinski člani (starši, otroci in zakonski oz. izvenzakonski partner) in druge osebe, ki kakor koli neposredno sodelujejo pri izvedbi nagradne igre. Pravna oseba ne more biti udeleženec nagradne igre.

S sodelovanjem v nagradni igri udeleženci potrjujejo, da v nagradni igri sodelujejo prostovoljno in da so seznanjeni s Pravili nagradne igre in [Politiko varovanja osebnih podatkov družbe ECE](#), ju sprejemajo in se z njimi strinjajo. V primeru kakršnega koli spora ali nejasnosti štejejo ta pravila za primarna v odnosu do vseh morebitnih drugih objav, bodisi v tiskani, elektronski ali katerikoli drugi obliki. Avtentično tolmačenje teh pravil določa izključno organizator.

Nakup katerega koli izdelka ali storitve organizatorja ni pogoj za sodelovanje v nagradni igri.

### 5. NAČIN SODELOVANJA V NAGRADNI IGRI

Kuponi za sodelovanje v nagradni igri so na voljo ob nakupu vstopnice za sejem in na razstavnem prostoru organizatorja. Posamezni udeleženec lahko v nagradni igri sodeluje z največ enim kuponom. Udeleženec v nagradni igri sodeluje, tako da v celoti izpolni kupon (anketa in osebni podatki) in ga odda v skrinjico na razstavnem prostoru organizatorja na sejmu in je tudi označena o oznako Nagradna skrinjica za kupone. V žrebanju sodelujejo vsi kuponi, ki jih bodo udeleženci oddali v skrinjo med odpiralnim časom sejma od 14. 9. 2022 do vključno 18. 9. 2022. Med vsemi sodelujočimi, ki bodo čitljivo izpolnili kupon, bo organizator naključno izžrebal enega (1) nagrajenca.

### 6. NAGRADA

Organizator bo v nagradni igri podelil eno (1) nagrado, in sicer **električno kolo Puch Bronzit C 2.3** (črne barve, 28"), ki bo med trajanjem sejma tudi razstavljena na razstavnem mestu organizatorja.

Nagrada ni prenosljiva na tretjo osebo, prav tako je ni možno zamenjati ali zahtevati izplačila njene protivrednosti v denarju.

Organizator bo od dobitka nagrade v skladu z veljavno zakonodajo obračunal in plačal akontacijo dohodnine, s čimer je njegova davčna obveznost v celoti izpolnjena, nagrajene pa se odpoveduje kakršnemu koli dodatnemu zahtevku do organizatorja iz naslova dohodnine.

### 7. NAGRADNO ŽREBANJE IN OBJAVA REZULTATOV

Za organizacijo, izvedbo in nadzor nad potekom nagradne igre ter žrebanjem nagrajencev skrbi tričlanska komisija, ki jo sestavljajo predstavniki organizatorja. Po končanem žrebanju bo komisija sestavila zapisnik in ga hranila eno (1) leto od zaključka žrebanja.

Med vsemi prejetimi kuponi bo komisija na sedežu organizatorja dne **21. 9. 2022 ob 12.00 uri** z naključnim žrebom določila nagrajenca v skladu s temi pravili. V žrebanje so vključeni vsi udeleženci, ki so sodelovali v

času trajanja nagradne igre in izpolnjujejo vse ostale pogoje teh pravil. V primeru, da je za nagrado izbran izžrebanec, ki na podlagi teh pravil ne izpolnjuje pogojev za udeleženca v nagradni igri oziroma v primeru nepopolno ali nečitljivo izpolnjenega kupona, se žrebanje ponovi.

Rezultati nagradnega žrebanja so dokončni in pritožba na podlagi teh pravil ni mogoča.

Organizator bo rezultate žrebanja objavil **21. 9. 2022 ob 13.00 uri** na spletnem mestu [www.ece.si](http://www.ece.si). Nagrajenec organizatorju izrecno dovoljuje objavo svojih osebnih podatkov (ime in priimek ter kraj bivanja) za potrebe te nagradne igre, za kar od organizatorja ne bo zahteval plačila ali odškodnine.

### 8. PREVZEM NAGRADE

Organizator bo nagrajenca o žrebanju in prevzemu nagrade obvestil po pošti najkasneje v roku petih (5) delovnih dni po izvedenem žrebanju.

Izžrebanec mora v petih (5) delovnih dneh po razglasitvi nagrajenca organizatorju posredovati naslednje podatke: naslov stalnega prebivališča, davčno številko in fotokopijo lastnoročno podpisanega osebnega dokumenta. V primeru, da je izžrebanec mladoletna oseba, jo zastopajo njeni zakoniti zastopniki.

Organizator si pridržuje pravico, da ne podeli nagrade, če:

- izžrebanec v roku iz prejšnjega odstavka ne posreduje vseh zahtevanih točnih podatkov,
- mladoletne osebe ne zastopa njen zakoniti zastopnik,
- se ugotovi, da je izžrebanec v nagradni igri sodeloval v nasprotju s pravili nagradne igre,
- če izžrebanec pisno izrazi voljo, da se nagradi odpoveduje.

V primeru, da organizator ne podeli nagrade iz razlogov, navedenih v prejšnjem odstavku, je organizator v razmerju do izžrebanca prost vseh obveznosti. Hkrati organizator pridobi pravico razpolaganja z nagrado v kakršen koli drugi namen.

Nagrajenec, ki izpolnjuje pogoje prevzema nagrade, bo nagrado lahko prevzel osebno na sedežu organizatorja v roku trideset (30) dni po izvedenem žrebanju.

### 9. IZKLJUČITEV ODGOVORNOSTI

Organizator ne prevzema nikakršne odgovornosti za:

- okoliščine, na katere organizator nima vpliva (višja sila),
- kakršne koli posledice, ki bi jih sodelujoči utrpel zaradi sodelovanja v nagradni igri, na katere organizator nima vpliva,
- sodelovanje v nagradni igri z napačnimi podatki,
- kupone, ki so nepopolni, nerazumljivi ali niso bili prejeti,
- kakršne koli posledice ob koriščenju nagrade.

Organizator si pridružuje pravico, da sodelujočega, ki ne deluje v skladu s pravili nagradne igre, razširja sovražni, žaljivi ali kakršen koli drug neprimeren govor, trajno izloči iz sodelovanja v nagradni igri.

### 10. VAROVANJE OSEBNIH PODATKOV

S sodelovanjem v nagradni igri udeleženci soglašajo, da organizator kot upravljavec zbirke podatkov vodi, vzdržuje in nadzoruje zbirko osebnih podatkov posameznikov v skladu s Politiko varovanja osebnih podatkov družbe ECE in z veljavno zakonodajo, ki ureja varstvo osebnih podatkov (ZVOP-1 in Splošna uredba EU - GDPR). Organizator zagotavlja varstvo osebnih podatkov po zakonu. Organizator lahko obdeluje zbrane podatke za namene obveščanja o nagradni igri, obveščanje o ponudbi, novostih in ugodnostih ter za druge trženjske namene.

Udeleženec nagradne igre ali njegov zakoniti zastopnik lahko pisno prekliče svoje soglasje za uporabo osebnih podatkov za namene trženjskih aktivnosti z obvestilom, ki ga posreduje na e-poštni naslov: [info@ece.si](mailto:info@ece.si). Organizator



bo v primeru preklica soglasja iz tega odstavka zagotovil izbris osebnih podatkov najkasneje v petnajstih (15) dneh od prejema preklica.

#### **11. PRAVILA NAGRADNE IGRE**

Pravila nagradne igre so objavljena na spletni strani [www.ece.si](http://www.ece.si), na vpogled pa so dostopna na sedežu organizatorja in na razstavnem prostoru od 14. 9. 2022 do 18. 9. 2022.

Vse pritožbe in reklamacije rešuje organizator. Pritožbe in reklamacije lahko udeleženci pošljejo na naslov ECE d.o.o., Vrunčeva 2 a, 3000 Celje. V primeru utemeljenih pritožb se organizator zavezuje, da jih bo odpravil v zakonsko določenem času in o tem obvestil udeleženca.

#### **12. HRAMBA DOKUMENTACIJE**

Dokumentacijo v zvezi z nagradno igro hrani organizator, in sicer dokumentacijo v zvezi z organizacijo in izvedbo nagradne igre, kakor tudi ta pravila, v prostorih organizatorja nagradne igre tri (3) leta, dokumentacija v

zvezi z nagrajencem (obvestila o osebnih podatkih, davčna dokumentacija) se hrani v skladu z veljavnimi davčnimi in računovodskimi predpisi. Po preteku zgoraj navedenih rokov organizator nagradne igre dokumentacijo uniči v skladu s svojimi internimi akti.

#### **13. KONČNE DOLOČBE**

Organizator ima pravico umakniti, spremeniti ali dopolniti pravila sodelovanja v nagradni igri, ki jo ustvarja.

V Celju, 1. 9. 2022

ECE d.o.o.